

**Министерство образования и науки Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательного учреждение
высшего образования «Казанский национальный исследовательский
технический университет им. А.Н. Туполева-КАИ»
Лениногорский филиал
Кафедра Естественнонаучных и гуманитарных дисциплин**

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе

дисциплины (модуля)

«Теория игр»

Индекс по учебному плану: **Б1.В.ДВ.03.01**

Направление подготовки: **38.03.01 Экономика**

Квалификация: **бакалавр**

Направленность (профиль) программы: **Экономика предприятий и организаций**

Виды профессиональной деятельности: **расчетно-экономическая, организационно-управленческая**

Лениногорск 2017 г.

1.1 Цель изучения дисциплины (модуля):

Целью изучения дисциплины является формирование у обучающихся представления о роли и задачи теории игр в принятии управленческих решений.

1.2 Задачи дисциплины (модуля):

- сформировать представление о математических свойствах моделей и методах решения конфликтных ситуаций, используемых в решении экономических и управленческих задач;

- сформировать практические навыки решения задач повышения эффективности и результативности функционирования объектов профессиональной деятельности.

- сформировать понятие компромисса при разрешении конфликтных ситуаций, вариантов и свойств данного понятия.

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре ОП ВО:

Дисциплина Б1.В.ДВ.03.01 « Теория игр» относится к вариативной части Блока1 Дисциплины (модули) по выбору

1.4 Перечень компетенций, которые должны быть реализованы в ходе освоения дисциплины:

ПК-3 – способностью выполнять необходимые для составления экономических разделов планов расчеты, обосновывать их и представлять результаты работы в соответствии с принятыми в организации стандартами.

1.5 Трудоемкость дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы или 108 часов. Форма промежуточной аттестации – зачет.

1.6 Структура (содержание) дисциплины

Раздел 1. Теоретические основы теории игр.

Тема 1.1. Основные положения теории игр.

Тема 1.2. Применение теории игр для принятия стратегических управленческих решений.

Раздел 2. Матричные игры.

Тема 2.1. Игры с седловой точкой. Антагонистические игры.

Тема 2.2. Матричные игры. Позиционные игры.

Раздел 3. Классы игр.

Тема 3.1. Бескоалиционные игры. Биматричные игры.

Тема 3.2. Кооперативные игры.

1.7 Учебно-методическое обеспечение дисциплины (модуля)

1.7.1 Основная литература

1. Благодатских А.И., Петров Н.Н. Сборник задач и упражнений по теории игр. [Электронный ресурс]. - М.: Лань, 2014. 304 с. – Режим доступа: <https://e.lanbook.com/reader/book/49465/#1>

2. Колобашкина Л. В Основы теории игр [Электронный ресурс]: учебное пособие.- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. – 198 с. – Режим доступа: <http://ibooks.ru/reading.php?productid=350134>

3. Мазалов В.В. Математическая теория игр и приложения. [Электронный ресурс]: учебное пособие. - СПб: Лань, 2017. - 448 с. – Режим доступа: <https://e.lanbook.com/reader/book/90066/#2>

1.7.2 Дополнительная литература

4. Миронова, Светлана Рафаиловна. Элементы теории игр и исследование операций [Электронный ресурс]: учебное пособие / С.Р. Миронова, А.Ю. Погодина; под ред. К.Г.Гараева, 2007. - 96 с. – Режим доступа: http://e-library.kai.ru/reader/hu/flipping/Resource-1392/792688_0000.pdf/index.html

5. Мазалов В. В., Менчер А. Э., Токарева Ю. С. Переговоры. Математическая теория. [Электронный ресурс]. - СПб: Лань, 2012. - 304 с. – Режим доступа: <https://e.lanbook.com/reader/book/4359/#2>

6. Лабскер Л.Н. Теория игр в экономике (практикум с решениями задач): учебное пособие.- М.: КНОРУС, 2014.- 264 с. Рек. УМО

7. Теория игр. Примеры и задачи. [Электронный ресурс]: учебное пособие / В.П. Невежин. - М.: Форум: НИЦ ИНФРА-М, 2014. - 128 с.: 60x90 1/16. - (Высшее образование). – Режим доступа: <http://znanium.com/bookread2.php?book=426982>

8. Шагин В.Л. Теория игр: учебник и практикум.- М.: Издательство Юрайт, 2016. - 223 с. Рек. УМО

1.8 Информационное обеспечение дисциплины (модуля)

1.8.1 Основное информационное обеспечение.

• e-library.kai.ru – Библиотека Казанского национального исследовательского технического университета им. А.Н. Туполева

• elibrary.ru – Научная электронная библиотека

• e.lanbook.ru - ЭБС «Издательство «Лань»

• ibook.ru - Электронно-библиотечная система Айбукс

• znanium.com – Электронно-библиотечная система Znanium

1.8.2 Перечень информационных технологий, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

• Microsoft® Windows Professional 7 Russian,

• Microsoft® Office Professional Plus 2010 Russian,

• антивирусная программа Kaspersky Endpoint Security 8,

• Apache OpenOffice.

1.9 Кадровое обеспечение

1.9.1 Базовое образование

Высшее образование в предметной области теории игр и /или наличие ученой степени и/или ученого звания в указанной области и /или наличие дополнительного профессионального образования – профессиональной переподготовки в области теории.

1.9.2 Профессионально-предметная квалификация преподавателей

Наличие научных и/или методических работ по организации или методическому обеспечению образовательной деятельности по направлению теории игр, выполненных в течение трех последних лет.

1.9.3 Педагогическая (учебно-методическая) квалификация преподавателей

К ведению дисциплины допускаются кадры, имеющие стаж научно-педагогической работы (не менее 1 года); практический опыт работы в предметной области на должностях руководителей или ведущих специалистов более 3 последних лет.

Обязательное повышение квалификации (стажировки) не реже чем один раз в три года соответствующее предметной области, либо в области педагогики.